



KẾ HOẠCH

Tổ chức sân chơi “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí”
năm học 2020 - 2021 với chủ đề “Hành tinh xanh - Green Earth”

Thực hiện Chương trình công tác đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2020; Chương trình phối hợp giữa Trung ương Đoàn và Bộ Giáo dục và Đào tạo năm học 2020 - 2021; Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh ban hành kế hoạch tổ chức Sân chơi “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí” năm học 2020 - 2021 với chủ đề “Hành tinh xanh - Green Earth”, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Tạo ra sân chơi bổ ích và sáng tạo về khoa học công nghệ, giúp các em có cơ hội thể hiện tài năng, kiến thức và sự sáng tạo của mình khi tham gia lập trình các sản phẩm công nghệ.

2. Phát hiện, bồi dưỡng, tôn vinh các tài năng trẻ về lập trình công nghệ thông tin, góp phần tạo ra nhiều các sản phẩm công nghệ thông tin có tính sáng tạo và ứng dụng thực tiễn cao từ chính những sản phẩm công nghệ thông tin dự thi của các em đội viên, thiếu nhi.

3. Sân chơi triển khai đảm bảo thiết thực, hiệu quả, triển khai sâu rộng tới các liên đội, tạo sức lan toả và hứng khởi trong đội viên, thiếu nhi.

II. TÊN GỌI, CHỦ ĐỀ, ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

1. Tên gọi Sân chơi: “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí”.

2. Chủ đề: “Hành tinh xanh - Green Earth”.

3. Đối tượng tham gia

- Là thiếu nhi Việt Nam, có độ tuổi từ 08 đến 15 (học từ lớp 3 đến lớp 9, có ngày sinh từ 01/01/2006 đến ngày 31/12/2012).

- Căn cứ theo yêu cầu về kỹ thuật, phân loại các thí sinh, Ban Tổ chức cuộc thi chia các đối tượng tham gia làm 02 bảng gồm:

+ Bảng A: Học sinh bậc Tiểu học (từ lớp 3 đến lớp 5).

+ Bảng B: Học sinh bậc Trung học cơ sở (từ lớp 6 đến lớp 9).

III. NỘI DUNG

- Đội viên, thiếu nhi tham gia lập trình xây dựng hành tinh xanh là các công trình, thành phố, trang trại, rừng bảo vệ ven biển,... áp dụng công nghệ mới an toàn với môi trường, tiết kiệm năng lượng như: trang trại thông minh

ứng dụng hệ thống năng lượng mặt trời, năng lượng điện gió, năng lượng từ đại dương hay các thành phố xanh với các vườn cây trên sân thượng, ban công, kết hợp công nghệ giám sát chất lượng không khí, tiết kiệm năng lượng (tự động tắt bật các thiết bị điện khi không cần thiết, làm sạch nguồn nước,...).

- Đội viên, thiếu nhi tham gia các hoạt động trải nghiệm khoa học, sáng tạo (STEM) trực tuyến và thực tế.

IV. THỜI GIAN, HÌNH THỨC

1. Thời gian

- *Vòng loại*: Từ ngày 16/10/2020 đến hết ngày 28/2/2021.

- *Vòng Chung kết trực tuyến*: Từ ngày 20 - 27/3/2021.

- *Vòng chung kết toàn quốc*: Tháng 4/2021 tại thành phố Hà Nội.

2. Hình thức

2.1. Hình thức dự thi

- Mỗi đội có từ **02** đến **03** thành viên. Đăng ký tham gia và nộp sản phẩm theo đội tại địa chỉ website: www.minecraft-hackathon.com.

- Thí sinh tham gia thi đảm bảo lập trình/ sử dụng ngôn ngữ lập trình và công cụ: Scratch, Python hoặc Makecode Minecraft trên nền tảng Minecraft

(có thể lệ kèm theo).

2.2. Hình thức tham gia các hoạt động trải nghiệm STEM

- **Hoạt động trải nghiệm STEM trực tuyến**: Đội viên, thiếu nhi đăng ký tham gia hoạt động trải nghiệm trực tuyến về công nghệ, giới thiệu về sân chơi tại địa chỉ website: www.minecraft-hackathon.com diễn ra từ tháng 10/2020 đến tháng 02/2021 với 04 chủ đề:

+ *Chủ đề 1*: Ứng dụng phiên dịch

+ *Chủ đề 2*: Xây dựng website cá nhân

+ *Chủ đề 3*: Khám phá đại dương

+ *Chủ đề 4*: Thế giới 3D kỳ diệu

- **Hoạt động trải nghiệm STEM thực tế**: Đội viên, thiếu nhi tham gia hoạt động trải nghiệm miễn phí về: Lập trình; phát triển ứng dụng Robot; Điện tử tự động 3D; Truyền thông đa phương tiện...

+ *Thời gian*: Từ tháng 10/2020 đến tháng 02/2021.

+ *Địa điểm*: Tại trụ sở Học viện Sáng tạo Công nghệ TEKLY tại Hà Nội, Thành phố Hồ Chí Minh, Hải Phòng, Quảng Ninh, Bình Dương (Ban Tổ chức hỗ trợ xe đưa đón đội viên, thiếu nhi tham gia trải nghiệm tại các điểm trường trên địa bàn các tỉnh, thành phố: Hà Nội, TP. Hồ Chí Minh, Hải Phòng, Bình Dương, Quảng Ninh).

V. GIẢI THƯỞNG

1. Vòng chung kết toàn quốc

- 02 giải Nhất cho 02 bảng: Bằng khen của BCH Trung ương Đoàn, Giấy chứng nhận, quà tặng của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 10.000.000 đồng.
- 04 giải Nhì cho 02 bảng: Bằng khen của BCH Trung ương Đoàn, Giấy chứng nhận, quà tặng của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 6.000.000 đồng/giải.
- 04 giải Ba cho 02 bảng: Bằng khen của BCH Trung ương Đoàn, Giấy chứng nhận, quà tặng của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 4.000.000 đồng/giải.
- 20 giải Khuyến khích cho 02 bảng: Bằng khen của Hội đồng Đội Trung ương, Giấy chứng nhận, quà tặng của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 2.000.000 đồng/giải.

2. Giải tập thể

- Ban Tổ chức sẽ trao 03 giải tập thể cho 03 tỉnh, thành phố có lượng thí sinh tham gia đông nhất, chất lượng sản phẩm tốt. Mỗi giải được nhận Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn và tiền mặt trị giá 5.000.000 đồng.
- Ngoài ra, Ban Tổ chức khen thưởng cho các tập thể, cá nhân có đóng góp tích cực và có thành tích trong Sân chơi theo điều kiện thực tế.

VI. KINH PHÍ THỰC HIỆN

Vận động nguồn lực xã hội.

VII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh, Hội đồng Đội Trung ương

- Giao Ban Công tác Thiếu nhi Trung ương Đoàn - cơ quan thường trực Hội đồng Đội Trung ương là cơ quan thường trực tổ chức sân chơi; tham mưu thành lập Ban Tổ chức, Ban Giám khảo; phối hợp với các đơn vị liên quan tổ chức Sân chơi; tham mưu phối hợp với Bộ Giáo dục và Đào tạo trong chỉ đạo triển khai Sân chơi.

- Các ban, đơn vị phong trào, Văn phòng Trung ương Đoàn đôn đốc Ban Thường vụ các tỉnh, thành đoàn trong cụm phụ trách triển khai tốt các nội dung, hoạt động.

- Các đơn vị khối báo chí - xuất bản thuộc Trung ương Đoàn phân công phóng viên theo dõi, đưa tin, đăng tải các bài viết về nội dung, hoạt động của sân chơi.

2. Tỉnh, thành đoàn, Hội đồng Đội các tỉnh, thành phố Hà Nội, Thành phố Hồ Chí Minh, Hải Phòng, Quảng Ninh, Bình Dương: Phối hợp, lựa chọn đội viên, thiếu nhi tham gia hoạt động trải nghiệm thực tế tại mục V. Căn cứ các điều kiện thực tế, Ban Tổ chức sân chơi phân bổ hoạt động trải nghiệm thực tế cho các đơn vị như sau: Hà Nội: 20 liên đội, Thành phố Hồ Chí Minh: 20 liên đội, Hải Phòng: 03 liên đội, Quảng Ninh: 03 liên đội, Bình Dương: 04 liên đội. Mỗi liên đội được tham gia 01 buổi (60 phút).

3. Các tỉnh, thành đoàn, Hội đồng Đội các tỉnh, thành phố

Triển khai Sân chơi đến đội viên, thiếu nhi, liên đội Tiểu học, Trung học cơ sở trên địa bàn. Tuyên truyền rộng rãi trong đội viên, thiếu nhi về mục đích, ý nghĩa của Sân chơi; vận động đông đảo đội viên, thiếu nhi tham gia. Tạo điều kiện cho các em tham gia các hoạt động trải nghiệm trên website và tham gia vòng chung kết toàn quốc.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức sân chơi “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí” năm học 2020 - 2021, Ban Bí thư Trung ương Đoàn đề nghị các tỉnh, thành đoàn, Hội đồng Đội các tỉnh, thành phố và các đơn vị có liên quan căn cứ Kế hoạch triển khai, thực hiện. Thông tin chi tiết vui lòng liên hệ đồng chí **Đỗ Văn Bách**, chuyên viên Ban Công tác thiếu nhi Trung ương Đoàn, điện thoại: 0975968833, email: hoidongdoitw@gmail.com.

TM. BAN BÍ THƯ TRUNG ƯƠNG ĐOÀN
BÍ THƯ

Nơi nhận:

- Ban Bí thư TW Đoàn;
- Lãnh đạo Bộ Giáo dục và Đào tạo; (để báo cáo)
- Các ban, đơn vị TW Đoàn;
- BTV các tỉnh, thành đoàn, đoàn trực thuộc;
- Hội đồng Đội các tỉnh, thành phố;
- Các Cung, Nhà Thiếu nhi, TT hoạt động TTN các tỉnh, thành phố;
- Các đơn vị báo chí, xuất bản TW Đoàn;
- Lưu CTTN, VP.



Nguyễn Ngọc Lương
Chủ tịch Hội đồng Đội Trung ương

THỂ LỆ

Sân chơi “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí”
năm học 2020 - 2021 với chủ đề “Hành tinh xanh - Green Earth”

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số 318 - KH/TWĐTN-CTTN ngày 14/10/2020
của Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh)

I. TÊN GỌI, CHỦ ĐỀ, ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

1. Tên gọi Sân chơi: “Em yêu khoa học - Tài năng công nghệ nhí”.

2. Chủ đề: “Hành tinh xanh - Green Earth”.

3. Đối tượng tham gia

- Là thiếu nhi Việt Nam, có độ tuổi từ 08 đến 15 (học từ lớp 3 đến lớp 9, có ngày sinh từ 01/01/2006 đến ngày 31/12/2012).

- Căn cứ theo yêu cầu về kỹ thuật, phân loại các thí sinh, Ban Tổ chức cuộc thi chia các đối tượng tham gia làm 02 bảng gồm:

+ Bảng A: Học sinh bậc Tiểu học (từ lớp 3 đến lớp 5).

+ Bảng B: Học sinh bậc Trung học cơ sở (từ lớp 6 đến lớp 9).

II. NỘI DUNG

Đội viên, thiếu nhi dự thi lập trình xây dựng hành tinh xanh là các công trình, thành phố, trang trại, rừng bảo vệ ven biển,... áp dụng công nghệ mới an toàn với môi trường, tiết kiệm năng lượng như: trang trại thông minh ứng dụng hệ thống năng lượng mặt trời, năng lượng điện gió, năng lượng từ đại dương hay các thành phố xanh với các vườn cây trên sân thượng, ban công, kết hợp công nghệ giám sát chất lượng không khí, tiết kiệm năng lượng (tự động tắt bật các thiết bị điện khi không cần thiết, làm sạch nguồn nước,...).

III. THỜI GIAN, HÌNH THỨC THI

1. Thời gian

- Vòng loại: Từ ngày 16/10/2020 đến hết ngày 28/02/2021.

- Vòng Chung kết trực tuyến: Từ ngày 20 - 27/3/2021.

- Vòng chung kết toàn quốc: 05 sản phẩm có chất lượng tốt nhất tại mỗi bảng tham gia vòng chung kết toàn quốc vào tháng 4/2021 tại Thủ đô Hà Nội.

2. Hình thức

2.1. Vòng loại

- Mỗi đội có từ 02 đến 03 thành viên. Các đội thực hiện đăng ký tham gia và nộp sản phẩm từ ngày 16/10/2020 - 28/2/2021 tại địa chỉ website: www.minecraft-hackathon.com.

- Các đội tham gia thi đảm bảo lập trình/sử dụng ngôn ngữ lập trình và công

cụ: Scratch, Python hoặc Makecode Minecraft trên nền tảng Minecraft.

- Sản phẩm tham gia được nộp dưới định dạng file PDF hoặc PPT gồm: 01 file thuyết trình chi tiết về sản phẩm tham dự (định dạng PDF, PPT và đính kèm hình ảnh demo về sản phẩm), 01 video clip demo sản phẩm (tối đa 02 phút), ảnh áp phích giới thiệu về ý tưởng xây dựng “Hành tinh xanh”, file lập trình của sản phẩm tham gia.

- Ban Giám khảo sẽ chọn ra 15 sản phẩm có chất lượng tốt nhất tại mỗi bảng từ phần bình chọn trực tuyến và chấm vòng loại tham gia vòng Chung kết trực tuyến.

2.2. Vòng Chung kết trực tuyến

- Đội tham gia Vòng chung kết trực tuyến chuẩn bị 01 phương tiện truyền phát trực tiếp, 01 máy tính xách tay hoặc máy tính bảng đảm bảo có kết nối với Ban Tổ chức để trình chiếu, thuyết trình về sản phẩm của mình trước Ban Giám khảo.

- Mỗi sản phẩm có tối đa 05 phút giới thiệu và thuyết trình về ý tưởng, sản phẩm của mình trước Ban Giám khảo.

- 05 đội có điểm số cao nhất tại mỗi Bảng sẽ tham gia Vòng Chung kết toàn quốc và trao giải tại Thủ đô Hà Nội.

2.3. Vòng Chung kết toàn quốc

- 05 đội tại mỗi bảng tham gia thuyết trình sản phẩm của mình và trả lời các câu hỏi của Ban Giám khảo trên sân khấu với thời gian không quá 5 phút.

- Các đội tham gia có thể chia sẻ những ý tưởng mới để nâng cấp sản phẩm trong tương lai.

IV. GIẢI THƯỞNG

1. Vòng chung kết toàn quốc

- 02 giải Nhất cho 02 bảng: Bằng khen của BCH Trung ương Đoàn, Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 10.000.000 đồng.

- 04 giải Nhì cho 02 bảng: Bằng khen của BCH Trung ương Đoàn, Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 6.000.000 đồng/giải.

- 04 giải Ba cho 02 bảng: Bằng khen của BCH Trung ương Đoàn, Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 4.000.000 đồng/giải.

- 20 giải Khuyến khích cho 02 bảng: Bằng khen của Hội đồng Đội Trung ương, Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức và tiền mặt trị giá 2.000.000 đồng/giải.

2. Giải tập thể

- Ban Tổ chức sẽ trao 03 giải tập thể cho 03 tỉnh, thành phố có lượng thí sinh tham gia đông nhất, chất lượng sản phẩm tốt. Mỗi giải được nhận Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn và tiền mặt trị giá 5.000.000 đồng.

- Ngoài ra, Ban Tổ chức khen thưởng cho các tập thể, cá nhân có đóng góp tích cực và có thành tích trong Sân chơi theo điều kiện thực tế.

V. QUY ĐỊNH KHÁC

1. Thí sinh phải tuân thủ thể lệ Sân chơi, tôn trọng quy định, sự điều hành của Ban Tổ chức và các quyết định của Ban giám khảo trong suốt quá trình dự thi. Mọi thắc mắc về kết quả Sân chơi phải có văn bản gửi về Ban Tổ chức. Ban

Tổ chức Sân chơi là cơ quan có thẩm quyền cao nhất trong việc giải quyết mọi thắc mắc, khiếu nại.

2. Mỗi đội chỉ được đăng ký và cung cấp đầy đủ các thông tin bắt buộc một lần theo quy định và chịu trách nhiệm về tính chính xác của thông tin đã đăng ký.

3. Nghiêm cấm việc nhờ người khác thi hộ, sử dụng thông tin của người khác để đăng ký dự thi, nếu bị phát hiện sẽ bị hủy kết quả tham gia.

4. Thí sinh tham gia chịu trách nhiệm về bản quyền, hình ảnh, âm thanh... của sản phẩm đã đăng ký. Sản phẩm tham gia phải là sản phẩm hoàn thiện, không được vi phạm thuần phong mỹ tục, quy định của pháp luật Việt Nam.

5. Ban tổ chức sẽ không chịu trách nhiệm đối với các trường hợp gửi thiếu sản phẩm dự thi.

6. Trong quá trình tổ chức, nếu gặp những vấn đề phát sinh ngoài quy định của Thể lệ này, Ban Tổ chức sửa đổi, bổ sung nội dung cho phù hợp với tình hình thực tiễn.

VI. HỖ TRỢ KỸ THUẬT

1. Đồng chí **Đỗ Văn Bách**, Ban Công tác thiếu nhi Trung ương Đoàn, điện thoại: 0975968833, email: hoidongdoitw@gmail.com.

2. Ông **Nguyễn Minh Hiệu**, Công ty Cổ phần Công nghệ trẻ Teky, điện thoại: 0916.825.789; email: hieunm@teky.edu.vn.
